

# 이상운

경기도 성남시 분당구

포트폴리오: <http://www.sangwoonlee.com>

## 인 적 사 항

성명 : 이상운 / Sang Woon Lee

생년월일 : 1995.09.19

성별 : 남

병역 사항 및 보훈 대상 여부 : [군필] 2018.11.12 ~ 2020.09.16 공군 병장 제대

연락처 : 010 - 5021 - 8956

E-Mail : ble2417@naver.com



## 학 력 사 항

학교명 (소재지) : University of Southern California (미국 4년제)

2014.08 ~ 2017.12 졸업

학과 / 학위 : Computer Science (컴퓨터 공학과) / 학사

## 경 력 사 항

회사명 (소재지) : **로봇 주식회사 (경기도 분당구)**

2018.06 ~ 2018.11

근무부서 / 직위 : 로봇서비스 개발팀 / 로봇서비스 개발 계약직

담당직무 (상세) :

- 로봇의 음성서비스 TTS와 STT부분을 파이썬과 ROS라이브러리를 이용해 개발했습니다.
- 로봇의 화면에 홍보포스터가 변경가능한 Window용 애플리케이션을 QT로 개발했습니다.
- 로봇안의 웹서버를 Django와 Apache를 통해 구축하였습니다.
- Javascript를 통해 로봇 컨트롤 프로그램과 웹사이트를 연동하였습니다.

회사명 (소재지) : **A1 College Learning Center (로스 엔젤레스, 미국)**

2018.03 ~ 2018.05

근무부서 / 직위 : 서비스 개발팀 / 프로그래머 프리랜서

담당직무 (상세) :

- 시험지 자동 채점 및 학생점수 관리 소프트웨어 개발프로젝트를 진행하였습니다.
- QT와 파이썬을 이용하여 Window용 애플리케이션을 개발했습니다.
- OpenCV와 Numpy를 이용하여 시험지를 인식해 채점하는 알고리즘을 개발했습니다.
- Google Firebase 데이터베이스를 활용하여 시험지 점수를 기록하였습니다.

회사명 (소재지) : **Sony Interactive Entertainment (샌프란시스코, 미국)**

2016.05 ~ 2016.08

근무부서 / 직위 : Client Infrastructure 팀 / Software Engineer 인턴

담당직무 (상세) :

- PS4 (플레이스테이션 4) 앱 테스트 자동화 개발부서에서 일했습니다.
- 모바일 앱 테스트 자동화 프레임워크를 Node.js, WebdriverIO, Selenium, Appium를 사용하여 개발하였습니다.
- 모바일 앱 테스트 자동화 프레임워크에 멀티프로세스 기능을 개발하여 테스트 처리속도를 향상시켰습니다.

## 교 내 활 동

활동기관/종류: **USC Robotics Research Lab / 교내활동**

2015.09 ~ 2017.12

상세설명:

University of Southern California(USC)에 재학 중 로봇 연구소에서 아이들을 대상으로 하는 로봇 연구에 Research Assistant로서 참여하였습니다. 웹에서 로봇으로 사용자 조작정보를 보내는 웹 애플리케이션을 개발하였습니다. 로봇 움직임은 Python 오픈소스인 ROS (Robotics Operating System) 을 통해 구현되었습니다. 로봇과 웹은 웹 소켓을 통해 연동하였고, 로봇은 웹에서 받은 정보를 토대로 리눅스 서버에서 돌아가는 Python 스크립트를 통해 작동하였습니다. Github를 통해 코드 관리를 하고 Python으로 구현하였습니다. 리눅스 환경에서 개발하였습니다. 그 후 로봇과 사람 사이 커뮤니케이션을 대상으로 로봇 연구에 참여하였습니다. 로봇에 달려있는 팔을 이용해서 특정 단어를 제스처를 통해 표현하도록 구현하였습니다. Python 오픈소스 시뮬레이션인 Gazebo를 이용하여 시뮬레이션 환경을 구성하였습니다. Unity App과 3D 모델 꼭짓점을 찾는 알고리즘을 이용해서 필요한 정보를 로봇으로 전송하였습니다. Python 오픈소스인 ROS를 이용하여 받은 정보를 토대로 로봇 움직임을 구현하였습니다.

활동기관/종류: **USC ACM (Association for Computing Machinery)** / 교내활동 2015.09 ~ 2017.12  
상세설명:  
University of Southern California에 재학 중 ACM이라는 컴퓨터공학과 동아리에서 활동하였습니다. 컴퓨터공학을 처음 접한 학생들을 대상으로 챗봇(Chatbot) 개발, 해커톤등과 관련된 워크숍을 진행하였습니다. 교내에서 일년에 한번 열리는 코딩 대회준비와 동아리에서 주최한 해커 톤에서 심사위원을 하였습니다.

활동기관/종류: **USC Good Neighbors** / 자원봉사 2016.09 ~ 2017.12  
상세설명:  
University of Southern California(USC)에 재학 중 대학 내 Good Neighbors이라는 단체에서 대학 주변 초등학교들을 대상으로 하는 봉사활동에 참여하게 되었습니다. 총 4명이 하나그림으로써 지정 초등학교에서 일주일에 한번 방과 후 컴퓨터 프로그래밍을 진행하게 되었습니다. 수업을 계획하기 위해 그룹 미팅을 가졌습니다. 수업에는 주로 컴퓨터 프로그래밍의 기본 지식을 알려주기 위해 학습지 혹은 그룹 활동을 진행하였습니다. 수업을 위해 웹 애플리케이션을 개발하기도 했습니다. 나중에는 작은 교육용 로봇과 아이패드를 이용해 진행하였습니다.

활동기관/종류: **USC School of Architecture** / 교내활동 2016.08 ~ 2017.12  
상세설명:  
University of Southern California(USC)에 재학 중 대학내 건축학과 수업에서 Class Assistant를 맡게 되었습니다. 맡겨 된 건축학과 수업은 보통 건축학과 수업과 다르게 건축물 디자인에 디지털장치를 적용하는 수업이었습니다. 수업을 듣는 학생들은 아두이노 같은 간단한 마이크로컨트롤러를 이용하였습니다. 모든 수업에 참석하며 제 해커톤경험을 토대로, 아두이노 프로그래밍이나 사용시 고려할 사항을 샘플 시현을 통해 알려주었습니다. 수업 외에 일주일에 2번 수업을 듣는 학생들을 위한 세션을 가졌습니다.

활동기관/종류: **USC Electrical Engineering Department** / 교내활동 2017.08 ~ 2017.12  
상세설명:  
University of Southern California(USC)에 재학 중 대학내 전기공학 수업에서 Course Producer직을 맡게 되었습니다. 실험 수업 진행 및 채점을 하고 수업 시간 외 오피스 아워를 진행하였습니다.

---

## 수 상 내 역

---

수상명/수여기관: **Overall 4th Place** / University of California: Los Angeles 2017.04  
수여내용:  
UCLA (University of California: Los Angeles)에서 주최한 LAHacks 해커톤 대회에서 4등을 수상하였습니다. 대학 동기 3명과 한 팀으로 출전하였습니다. 가정용 로봇으로 사람을 따라가거나 옷을 빨래통에 넣어주는 기능을 개발하였습니다. 로봇 움직임과 사람인지 기능을 C#과 Python으로 구현하였습니다.

수상명/수여기관: **Most Innovative Hack using Synaptics Touchscreen** / California Institute of Technology 2017.03  
수여내용:  
Cal Tech (California Institute of Technology)에서 주최한 HackTach 해커톤 대회에서 대회 스폰서 기업 중 Synaptics으로부터 Most Innovative Hack using Synaptics Touchscreen 상을 수여받았습니다. 대학 동기 3명과 한 팀으로 출전하였습니다. Microsoft HoloLens를 이용해서 증강현실에서 Synaptics에서 제공해 준 터치스크린 장비로 그림을 그릴 수 있는 애플리케이션을 개발하였습니다. Microsoft Chatbox Framework를 이용해서 그림 도움 AI 어시던트를 구현하였습니다.

수상명/수여기관: **Hack to Save Homeless Pets 3rd Place** / Stanford University 2017.02  
수여내용:  
Stanford University에서 주최한 TreeHacks 해커톤 대회에서 대회 스폰서 단체 중 Best Friends Animal Society으로부터 Hack to Save Homeless Pets 3등 상을 수여받았습니다. 대학 동기 3명과 한 팀으로 출전하였습니다. 아두이노와 Adafruit IoT Kit를 이용하여 길 잃은 애완동물을 위해 사물인터넷을 활용한 스마트 펫 보호 상자를 개발하였습니다. 스마트폰을 이용하여 실시간 카메라도 구현하였습니다.

수상명/수여기관: **Best IoT Hack** / California State Polytechnic University, Pomona 2017.02  
수여내용:  
California State Polytechnic University, Pomona에서 주최한 HackPoly 해커톤 대회에서 Best IoT Hack 상을 수여받았습니다. 대학 동기 3명과 한 팀으로 출전하였습니다. Microsoft Kinect를 이용해서 사용자와 입고 있는 옷을 인식해서 상점을 나가는 것만으로도 계산이 되는 애플리케이션을 개발하였습니다.

수상명/수여기관: **Imagine Cup - United States Finalist** / Microsoft Corp. 2016.09  
수여내용:  
Microsoft Corp.에서 주최한 대학생 개발 공모전 2016 Imagine Cup에서 미국 지역 결승전까지 진출하였습니다. 대학 동기 3명과 한 팀으로 출전하

였습니다. Microsoft Kinect를 응용한 가정용 얼굴인식 시스템을 개발하여 공모하였습니다.

수상명/수여기관: **Best use of Microsoft Technology** / University of California, Los Angeles 2016.04

수여내용:

UCLA (University of California, Los Angeles)에서 주최한 LAHacks 해커톤 대회에서 대회 스폰서 기업 중 Microsoft Corp.로부터 Best use of Microsoft Technology 상을 수여받았습니다. 대학 동기 3명과 한 팀으로 출전하였습니다. 아두이노를 활용하여 여행하는 사람에게 도움 주는 스마트 가방을 개발하였습니다. Microsoft Chatbot Framework를 이용하여 AI 어시던트 구현하였습니다.

수상명/수여기관: **Overall 2nd Place** / University of Southern California 2016.03

수여내용:

USC (University of Southern California) ACM에서 주최한 모바일 앱 해커톤 대회에서 2등을 수여받았습니다. 대학 동기 2명과 한 팀으로 출전하였습니다. Microsoft Kinect를 활용하여 냉장고를 사용하는 사람들을 인식하고 기록하는 스마트 냉장고를 개발하였습니다. 핸드폰 앱을 활용하여 냉장고 내부 음식을 인식하였습니다.

수상명/수여기관: **Overall 3rd Place** / California State Polytechnic University 2016.03

수여내용:

California State Polytechnic University에서 주최한 HackPoly 해커톤 대회에서 3등과 Best IoT Hack 상을 수여받았습니다. 대학 동기 3명과 한 팀으로 출전하였습니다. Microsoft Kinect를 활용하여 구매자를 인식하고 데이터를 기록하는 스마트 자판기를 개발하였습니다.

수상명/수여기관: **Best Use of Microsoft Technology** / University of Southern California 2015.03

수여내용:

University of Southern California에서 주최한 SCHacks 해커톤 대회에서 대회 스폰서 기업 중 Microsoft Corp.으로부터 Best Use of Microsoft Technology 상을 수여받았습니다. 대학 동기 3명과 한 팀으로 출전하였습니다. Microsoft Kinect와 Microsoft 얼굴인식 API를 활용하여 보안 애플리케이션을 개발하였습니다.

---

## 링크

포트폴리오: <http://www.sangwoonlee.com>

Github Page: <http://www.github.com/MakePLAN>

수상/프로젝트: <https://devpost.com/MakePLAN>

---

## 어학

언어/회화 능력: 영어 / 원어민 수준

언어/회화 능력: 한국어 / 원어민 수준

---

## 컴퓨터 활용 능력

언어(능숙한 순서): Python, Javascript, SQL, Java, HTML, CSS, C#, C++, C

프레임워크: Node.js, ROS, Automation, Package, OpenCV, MySQL, REST API, Django, Apache, Git